ファミリーコンピュータ™

サッカー SOCCER

HVC-SC

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・サッカー(HVC-SC)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

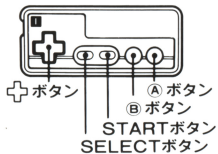
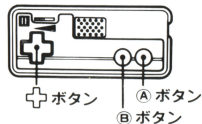
目次

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー

● Ⅱコントローラー

SOCCERゲームでは、コントローラーの操作がたいへん複雑になっています。この取扱説明書をよくお読みいただき、また、早く操作になれて、それぞれのボタン機能を使いこなしてください。

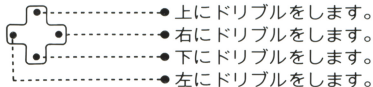
＊1 PLAYER GAME ではⅠコントローラーを使用してください。

＊2 PLAYER GAME ではⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

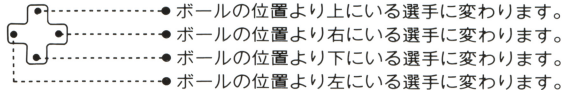
攻撃側 オフェンスサイド

● ✚ボタン

1 ドリブルをします。

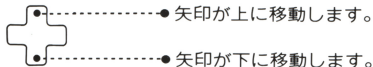
ドリブルをする選手の頭上には、コントローラーの番号が点燈表示されます。

2 パスをどの選手にするか決めます。

パスされる選手の頭上には、コントローラーの番号が点滅表示されます。

ボールの位置より上にいる選手に変わります。
ボールの位置より右にいる選手に変わります。
ボールの位置より下にいる選手に変わります。
ボールの位置より左にいる選手に変わります。

3 シュートする方向を決めます。

シュートする方向となる、相手ゴール前の矢印(ゴールマーカー)の位置を決めます。

※P・K合戦では、矢印は表示されません。

矢印が上に移動します。
矢印が下に移動します。

● Ⓐボタン

シュートします。

ボタンでゴールマーカーを指定し、Ⓐボタンを押す。

● Ⓑボタン

パスします。

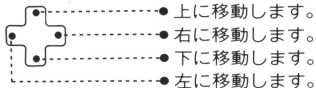
ボタンで、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押す。
パスされたプレイヤーにコントロールが移ります。

守備側ディフェンスサイド

● ボタン

1 選手を移動させます。

コントロールできる選手の頭上には、コントローラーの番号が点燈表示されます。

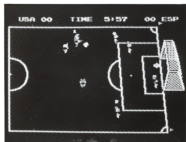
上に移動します。
右に移動します。
下に移動します。
左に移動します。

2 ゴールキーパーを移動させます。

移動させる方法は、1 と同じです。ただし、移動できる範囲はペナルティエリア内だけです。（P10参照）

● Ⓑボタン

ボールの近くにいる味方プレイヤーに、コントロールが移ります。

注意

攻撃側・守備側というのは、ゲーム状況によって変わりますので、それぞれのボタン操作に注意してください。

※このファミリーコンピュータ サッカーは、実戦ルールと多少異なる場合がありますので、ご了承ください。

■タイトル画面

●SELECTボタン

このボタンを押すごとに⚽印が移動します。
希望するゲームに合わせてください。

- 1 PLAYER GAMEは、コンピュータが相手をします。
- 2 PLAYER GAMEは、2人で対戦します。

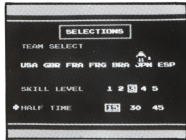
※ゲームがスタートすると、SELECTボタンははたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンで選んだゲームの、SELECTIONS(セレクションズ)画面になります。
SELECTIONS(セレクションズ)画面で、対戦(たいせん)チーム、強さ、試合(しあい)時間を決めてから、このボタンをもう1度押すと、ゲームがスタートします。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。
次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームが続けられます。

■SELECTIONS画面

対戦チーム・レベル(強さ)・タイム(試合時間)を決めます。

- **1 PLAYER GAME の場合**(Ⅰコントローラー使用、コンピュータと対戦します。)

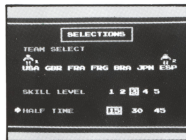
1. ボタンの上下方向を押して、矢印をTEAM SELECTに合わし、ボタンの左右方向でチームを選びます。
2. ボタンの上下方向を押して、矢印をSKILL LEVELに合わし、ボタンの左右方向で対戦チームの強さを選びます。

   (1 2 3 4 5
   初心者 ┄┄┄➝ 上級者)

3. ボタンの上下方向を押して、矢印をHALF TIMEに合わし、ボタンの左右方向で試合時間を選びます。

※STARTボタンを押すと、試合開始です。

※左側のゴールがⅠコントローラー側です。

※ホイッスルが鳴って試合が始まりますが、選手をコントロールできるのは、頭上にコントローラーの番号が点燈表示された時からです。

● **2 PLAYER GAMEの場合**（Ⅰ・Ⅱコントローラー使用、2人で対戦します。）

✚ボタン(Ⅰコントローラー)の上下方向を押して、矢印をTEAM SELECTに合わします。

✚ボタン(Ⅰ・Ⅱコントローラー)の左右方向で、それぞれ自分のチームを選びます。

※Ⅰコントローラーは1　Ⅱコントローラーは2

②SKILL LEVEL・HALF TIMEの選び方は、1 PLAYER GAMEと同じです。

※STARTボタンを押すと、試合開始です。

※左側のゴールがⅠコントローラー側です。

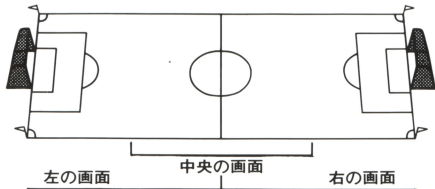
※試合開始は、1 PLAYER GAMEと同じです。

3.遊び方

SOCCERゲームには、コンピュータと対戦する1 PLAYER GAMEと、2人で対戦する2 PLAYER GAMEがあります。

- 頭上にコントローラーの番号が点燈表示されている選手を操作します。
- ドリブル・シュート・パス・ゴールキーパーの動かし方等、それぞれの操作方法については、P2~8「**2.コントローラー各部の名称と操作の説明**」をご覧ください。
- 同点の時には、P・K合戦があります。P11をご覧ください。

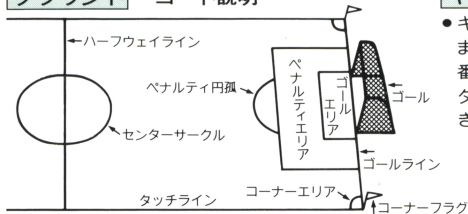
中央の画面

左の画面　右の画面

※このファミリーコンピュータサッカーでは、シュートされたボールが空中を飛んでいる時に、TIME OUTになった場合、そのボールは有効とします。

※TIME OUTの3分前になると、警告音が鳴ります。

※スローイング・ゴールキック・コーナーキック・間接フリーキックの時は、8秒以上ボールを持ち続けると、自動的にプレイしてしまいます。

※前半と後半での、コートチェンジはありません。

グラウンド　コート説明

キックオフ

- キックオフで試合は自動的に始まります。プレイヤーの頭上に番号が表示された時から、✚ボタンで、選手をコントロールできます。

スローイン

- ボールがタッチラインから外へ出た時に、スローインします。
- ✚ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

ゴールキック

- 相手のキックで、ボールが味方のゴールラインから外に出た時に、ゴールキックをします。
- ✚ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

コーナーキック

- 相手のキックで、ボールが相手のゴールラインから外に出た時に、コーナーキックをします。
- ✚ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

間接フリーキック

- 相手がオフサイドの反則をした時に、間接フリーキックをします。
- ✚ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンを押してください。

※直接ゴールシュートすることはできません。

P・K合戦

- 試合の前・後半が終わって、同点の時にP・K合戦をします。
- 画面上方に「P・K」と表示されます。
- キッカー(キックする選手)を前進させて、✚ボタンで方向を決め、Ⓐボタンを押してください。
- 両チームとも、5回ずつキックをすることができ、多くゴールした方が勝ちとなります。(ただし、早い回数でも、勝負が決まった時点でゲーム終了)
- P・K合戦で同点の場合は、引き分けです。

■用語説明

★キックオフ

試合開始時、または、どちらかがゴールした後に、ゴールされた側が最初にするキックです。

★スローイン

ドリブルなどで、ボールがタッチラインより外に出た時に行ないます。
ボールを出したチームの相手チームの中の１選手が、ボールの出た位置から、手で味方の選手にボールをパスします。

★ゴールキック

シュートなどで、ボールが相手のゴールラインより外に出た時に行ないます。
ボールを出したチームの相手チームの中の１選手が、ボールの出た位置（画面のゴールより上か下か）によって、ペナルティエリアの上か下の角からキックします。

★コーナーキック

ドリブルなどで、ボールが味方のゴールラインより外に出た時に行ないます。
ボールを出したチームの相手チームの中の１選手が、ボールの出た位置（画面のゴールより上か下か）によって、上か下のコーナーエリアからキックします。

★間接フリーキック

オフサイドなどの反則をした時に行ないます。
反則をしたチームの相手チームの中の１選手が、反則をした位置よりキックします。
※直接ゴールシュートすることはできません。

★オフサイド

相手のゴールラインと、パスでボールを受け取る選手との間に、相手選手（ゴールキーパーも含む）が２人以上いない時にパスをすると、オフサイドの反則になります。
この場合、相手チームに「間接フリーキック」が与えられます。

※ただし、このファミリーコンピュータ・サッカーでは、画面の処理上、ボールがハーフウエイラインを超える場合は、オフサイドを取りません。

任天堂株式会社

本　　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541−6111番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254−1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 271−5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571−2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL (011)621−0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52−1821番(代表)